Roulette Online PRO

Шпаргалка па рулетцы

Даведка па фіксаваных выплатах
для спраўнага кола

Еўрапейская	Амерыканская	Французская
Адно зеро · 37 ячэек	0 і 00 · 38 ячэек	Правіла la partage, калі яно ёсць
перавага 2,70%	**перавага 5,26%**	**1,35% на роўных шанцах**

Поле з адным зеро

парадак на стале, а не на коле



Прыклад месцаў фішак: 1 стаўка на адзін лік · 2 спліт · 3 стрыт · 4 карэ · 5 сікслайн

Знешнія стаўкі: чырвонае/чорнае, няцотнае/цотнае і 1–18/19–36 пакрываюць па 18 лікаў. Зеро — ні чырвонае, ні чорнае, ні няцотнае, ні цотнае, ні малое, ні вялікае.

Выплаты і шанцы

імавернасць выйгрышу за кручэнне

Стаўка	Пакрыццё	Выплата	Еўропа (37)	ЗША (38)
Стаўка на адзін лік	1	35:1	2,70%	2,63%
Спліт	2	17:1	5,41%	5,26%
Стрыт / трыо	3	11:1	8,11%	7,89%
Карэ	4	8:1	10,81%	10,53%
Першыя чатыры (0, 1, 2, 3)	4	8:1	10,81%	—
Сікслайн	6	5:1	16,22%	15,79%
Тузін	12	2:1	32,43%	31,58%
Калона	12	2:1	32,43%	31,58%
Чырвонае / чорнае	18	1:1	48,65%	47,37%
Няцотнае / цотнае	18	1:1	48,65%	47,37%
Малыя / вялікія (1–18 / 19–36)	18	1:1	48,65%	47,37%
Амерыканская стаўка на пяць лікаў (0, 00, 1, 2, 3)	5	6:1	—	13,16%

Амерыканская стаўка на пяць лікаў: 0, 00, 1, 2, 3 пакрывае 5 ячэек і плаціць 6:1; яе перавага — 7,89%. «Першыя чатыры» на коле з адным зеро (0, 1, 2, 3) плацяць 8:1.

Як правільна чытаць выплату

Суадносіны выплат паказваюць **толькі прыбытак**. Выйгрышная стаўка таксама вяртаецца: выйгрыш стаўкі $1 на адзін лік дае разам $36. Пры камбінаваных стаўках спачатку адымі ўсе стаўкі; за адно кручэнне могуць выйграць некалькі.

Зеро і французскія правілы

Стандартныя знешнія стаўкі прайграюць на 0 або 00. Правіла la partage вяртае палову толькі на дапушчальных стаўках на роўныя шанцы. Правіла en prison адрозніваецца ад стала да стала; перад стаўкай прачытай правілы на полі.

Французскія вусныя стаўкі

Voisins
17 ячэек / 9 фішак

Tiers
12 ячэек / 6 фішак

Orphelins
8 ячэек / 5 фішак

Jeu zéro
7 ячэек / 4 фішкі

Вусная стаўка аб'ядноўвае некалькі ставак на сектары кола. Чысты вынік залежыць ад выйгрышнай ячэйкі; асаблівай перавагі ў яе няма.

> **Захоўвай цвярозы погляд.** Кручэнні незалежныя: ніводная сістэма не мяняе перавагу. Перад гульнёй вызначы ліміт пройгрышу, які можаш сабе дазволіць, і ліміт часу; ніколі не спрабуй адыграцца.

be.rouletteonline.pro/learn/roulette-cheat-sheet/

Стандартныя фіксаваныя выплаты і спраўнае кола; на асаблівых сталах бывае інакш.

Roulette Online PRO

Папулярныя стратэгіі ў рулетцы

Кароткая даведка
для ставак на роўныя шанцы

Восем вядомых сістэм, а не вымераны рэйтынг. 1 адз. — твая базавая стаўка. Стаўкі на чырвонае/чорнае, няцотнае/цотнае або 1–18/19–36.

Ніводная стратэгія не мяняе перавагу казіно: стандартная на коле з адным зеро **2,70%**, з падвойным зеро **5,26%**.

Умоўныя пазначэнні **В** выйгрыш **П** пройгрыш 0 і 00 — поўны пройгрыш; правіла la partage няма.

Слабае месца Марцінгейла. Пройгрышаў запар: 5; яны каштуюць 31 адз.; наступная стаўка — 32 адз.; каб яе зрабіць, патрэбны пачатковы банкрол 63 адз. Выйгрыш не гарантаваны.

Роўныя стаўкі

Пачатак — Заўсёды 1 адз.
Выйгрыш — Заставайся на 1 адз.
Пройгрыш — Заставайся на 1 адз.
Вяртанне — Спыняй сесію па загадзя выбраным правіле.
Рызыка — Пройгрышы самі не вяртаюцца.

Прыклад **ПВП** · стаўкі **[1, 1, 1] адз.** · вынік **-1 адз.**

Марцінгейл

Пачатак — Пачні з 1 адз.
Выйгрыш — Вярніся да 1 адз.
Пройгрыш — Падвой стаўку.
Вяртанне — Пасля кожнага выйгрышу.
Рызыка — Ліміт стала і банкрол могуць не даць вярнуць пройгрышы.

Прыклад **ППВ** · стаўкі **[1, 2, 4] адз.** · вынік **+1 адз.**

Паролі / адваротны Марцінгейл

Пачатак — Пачні з 1 адз.
Выйгрыш — Падвойвай: 1, 2, 4 адз.
Пройгрыш — Вярніся да 1 адз.
Вяртанне — Пасля любога пройгрышу або трэцяга выйгрышу.
Рызыка — Любы ранейшы пройгрыш закрывае цыкл з −1 адз.

Прыклад **ВВВ** · стаўкі **[1, 2, 4] адз.** · вынік **+7 адз.**

Д'Аламбер

Пачатак — Пачні з 1 адз.
Выйгрыш — Адымі 1 адз.; не ніжэй за 1 адз.
Пройгрыш — Дадай 1 адз.
Вяртанне — Няма.
Рызыка — Серыі пройгрышаў паступова павялічваюць стаўку.

Прыклад **ППВВ** · стаўкі **[1, 2, 3, 2] адз.** · вынік **+2 адз.**

Фібаначы

Пачатак — Стаўкі 1, 1, 2, 3, 5, 8… адз.
Выйгрыш — Два члены назад, не далей за першую 1 адз.
Пройгрыш — Наступны член паслядоўнасці.
Вяртанне — Першы член — мінімум.
Рызыка — Выйгрыш не абавязкова вяртае пройгрышы.

Прыклад **ПППВ** · стаўкі **[1, 1, 2, 3] адз.** · вынік **-1 адз.** · далей 1 адз.

Лабушэр

Пачатак — Радок [1, 2, 3]; стаўка — сума крайніх лікаў (або адзіны лік, калі ён адзін).
Выйгрыш — Выкрэслі абодва крайнія.
Пройгрыш — Дапішы стаўку ў канец.
Вяртанне — Калі радок пусты.
Рызыка — Пройгрышы падаўжаюць радок; стаўкі нічым не абмежаваныя.

Прыклад **ПВВ** · стаўкі **[4, 5, 5] адз.** · вынік **+6 адз.**

1-3-2-6

Пачатак — Пачні з 1 адз.
Выйгрыш — Далей 3, 2, потым 6 адз.
Пройгрыш — Вярніся да 1 адз.
Вяртанне — Пасля чатырох выйгрышаў.
Рызыка — Позні пройгрыш можа з'есці прыбытак; мэта не гарантаваная.

Прыклад **ВВВВ** · стаўкі **[1, 3, 2, 6] адз.** · вынік **+12 адз.**
Позні пройгрыш ВВВП · вынік **0 адз.**

Оскар Грайнд

Пачатак — Мэта цыкла +1 адз.; пачні з 1 адз.
Выйгрыш — Павысь на 1 адз., калі да мэты не хапае; не больш, чым яшчэ трэба.
Пройгрыш — Паўтары бягучую стаўку.
Вяртанне — Пры +1 адз.
Рызыка — Цыклы могуць доўжыцца доўга і вычарпаць банкрол.

Прыклад **ПППВВВ** · стаўкі **[1, 1, 1, 1, 2, 1] адз.** · вынік **+1 адз.**

Перад гульнёй вызначы бюджэт, які можаш сабе дазволіць, і час спынення; ніколі не спрабуй адыграцца.
Ніводная стратэгія не гарантуе выйгрышу.